

カードゲームのルール

- ①最初に相手のカード（攻撃デッキ）（防御デッキ）をよくきってから渡す
- ②それぞれのデッキの上から5枚カードをひく
※最初の手札は10枚になります
- ③マイターンのはじめには自分のデッキから1枚ずつカードをひく（2枚引くことになります）
- ④そして、こうげきカード、防御カードを1まいずつふせて出す
- ⑤カードを出す時は星の数の合計が5を超えてはいけません、こえなければ、星の数は4でも3でもいいです。
- ⑥「せーの」でカードを表にする
- ⑦相手の攻撃を自分の「防御カード」で受けます
受け方は割り算です。
例えば相手の攻撃力が801で自分の防御力が20ならば、ダメージは $801 \div 20 = 40$ です
- ⑧自分のHP150から、くらったダメージ40をひ

きます。

⑨ $801 \div 40 = 40$ あまり 1 ですが

なんとあまった 1 は自分の回復ポイントになるのです！！この場合、40ダメージくらって、1回復するということです。

⑩ 攻撃カードや防御カードにはそれぞれ特殊なものもあります。

必殺カードは、星がないのに攻撃力が高いのでおすすめのカードとなります。

⑪ HP が先に 0 になったら負けです。また、10 ターン後の HP が高い方が勝ちとなります。